

Quartas-Feiras:

Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas: Atividade na qual os participantes serão convidados a participar de projeto integrante para planejar e desenvolver desde a maquete o projeto de uma ecovila modelo em suas estruturas e simulações de interações pessoais se utilizando de ferramentas de modelagem tridimensional de imagens.

Quintas-Feiras:

Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas: Nesta atividade os participantes serão convidados a explorar interfaces simples de sistemas operacionais para dispositivos e a personalizar tais interfaces para um formato que seja interativo com jogos digitais, para tanto se utilizando do Sistema Horizonte A.M.P.L.O. como base para este desenvolvimento.

Sextas-Feiras:

Narrativas Mensais Organizadas em Romances, ou Na.M.O.Ro., é uma brincadeira literária criativa na qual os participantes criarão narrativas simples em um mês, contando para isso com um intenso brainstorming e revisões e acompanhamentos coletivos semanais.

Tal iniciativa mensal contém elementos similares a iniciativas anuais como National Novel Writing Month ou NaNoWriMo – que, traduzido, significa Mês Nacional de Escrita de Romances, é ocorrido todo ano no mês de novembro e desafia pessoas de todo Brasil a escreverem romances amadores para vivenciarem a experiência de escreverem livremente e terem uma obra concluída – assim como se assemelha a outras atividades realizadas, como a Arquivo ComTexto, na qual estava proposto o uso de diversos recursos digitais para escrever literatura em computadores.

É um dos novos gêneros literários mundiais como Qrcontos, Twittcontos associados a repentes cordéis e surrealismo em 30 dias, entre outras correlações...

Sábados:

Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes, ou L.A.T.A. como uma atividade para desenvolvimento colaborativo geral.

Domingos:

Domingames, sendo direcionada para a aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus.

Cronograma geral das atividades:

Educador	André Malaquias de Lima
Horário da Atividade	16 às 18h
09/04	Reunião Técnica
10/04	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
11/04	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
12/04	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
13/04	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)
14/04	Domingames – Aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus
15/04	
16/04	Reunião Técnica
17/04	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
18/04	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
19/04	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
20/04	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)
21/04	Domingames – Aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus
22/04	
23/04	Reunião Técnica
24/04	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
25/04	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
26/04	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
27/04	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)
28/04	Domingames – Aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus
29/04	
30/04	Reunião Técnica
01/05	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
02/05	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
03/05	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
04/05	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)
05/05	Domingames – Aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus
06/05	
07/05	Reunião Técnica
08/05	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
09/05	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
10/05	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
11/05	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)
12/05	Domingames – Aprendizagem na construção do GameProjeto Mercadeus
13/05	
14/05	Reunião Técnica
15/05	Ciências 3D – Desenhando maquetes digitais de ecovilas
16/05	Sistema Horizonte AMPLO – Gamificação de interfaces digitais de sistemas
17/05	NA.M.O.RO.(NARRATIVAS Mensais Organizadas em Romances)
18/05	L.A.T.A. (Laboratório Aberto de Tecnologias e Artes)