

Olá, Bem vindos ao Domingames 2021! Saudações jogadores, Nesta edição, vamos apresentar a vocês jogos de construir coisas ficcionais e reais e também criar novos jogos, níveis e fases. Também vamos falar sobre como funcionam as narrativas e roteiros que são escritos pelos grupos de jogadores que criam e participam dessas aventuras, desafios e interfaces. Jogos, brincadeiras e esportes usam recursos como bolas, redes, telas, alavancas, cartas, peças e outros recursos. Quanto às bolas desde as de meia, de capotão, de vidro, de gude até as de pixels, ou usando tabuleiros, cartas, peças e telas, jogos são interfaces analógicas ou digitais para construir relacionamentos, formar grupos. Como exemplo, os amigos do basquete, do vôlei, do futebol, do RPG. No caso de jogos de rua, as pessoas criam relacionamentos entre amigos, colegas e vizinhos da mesma quadra, bairro, escola, grêmio ou empresa. Assim inclusive foram criados muitos times esportivos famosos, como o Corinthians, que foi formado em 1910, por uma comunidade de operários do Bom Retiro em São Paulo, à luz de um lampião na esquina das ruas José Paulino e Cônego Martins.

Vamos apresentar o enredo de um jogo educativo chamado Ecometria, o qual é usado para educação ecológica, um tema muito importante no contexto desse século: Estamos em um paraíso perdido e fomos orientados a economizar recursos valiosos para os humanos anos mais tarde possam voltar aqui usando as sementes desse lugar para ajudar a recuperar a Terra. Podemos controlar esses recursos medindo com potes de barro que cabem 5 partes, 10 partes, 20 partes e 30 partes. Elas gastam mais ou menos 5 partes para escovar os dentes ao dia, 20 partes para tomar banho, 20 para lavar potes, 10 litros para limpar os dejetos do buraco, 4 vezes ao dia e 30 litros para lavar as vestes, 4 vezes em 30 dias. Quantos potes de barro de medidas equivalentes aos chamados de baldes na era XXI, de 5, 10, 20 e 30 precisam ser usados durante 30 luas ou dias? Quanto desse recurso essencial a pessoa gasta em 30 luas ou dias?

Alguns dos primeiros jogos conhecidos de construir e montar, eram feitos de blocos de madeira, porcas e parafusos de metal, que além de brinquedos podiam ser usados para criar protótipos em projetos de engenharia, podendo ser usados como base para construir praticamente qualquer coisa. No ano de 1958 a empresa Lego criou e patenteou os famosos blocos vazados de plástico, que se conhece hoje. Um exemplo bastante interessante criado na África é o Jenga, jogo de empilhar blocos de madeira para fazer torres, que fez muito sucesso por ser simples, tendo inclusive servido de modelo estrutural para criar um prédio em Nova York chamado 56 (Fifty-Six) Leonard Street. Como você já deve ter percebido e já mencionamos aqui, existem jogos que ajudam a criar e construir de tudo, dos mais comuns aos mais estranhos, podemos criar personagens de RPG, máquinas, montar e reformar veículos usando jogos como Car Mechanic Simulator 18 (eighteen), Machinarium e Block Teck. Puzzles ou quebra-cabeças podem ser elaborados a partir de fotos. Pode-se construir relacionamentos jogando MMORPGs, como World Of Warcraft, Ragnarök, RuneScape, Perfect World e outros. Se você quer construir edifícios e estruturas de cidades, pontes, ecossistemas, humanidades, indicamos: Megapolis, Poly Bridge, Tyto Ecology e Réus; para construir grupos de organismos em outros planetas experimente o Earth Tongue. Se você quer criar colônias em Marte pode usar o Surviving Mars. Diferentes espécies podem ser desenvolvidas experimentando o game Spore. Para montar barcos e navios sugerimos que você conheça o Port Craft. Você também pode querer construir seu próprio jogo modificando outros já existentes que são de livre desenvolvimento, usando a ferramenta de criar jogos de estratégia Stratagus, ou o editor free-source de mapas Cube Engine, ou o free-source criador de civilizações antigas (Zero) 0 A.D. Você também pode usar uma plataforma de criar e combinar jogos como o Roblox e muitas outras possibilidades.